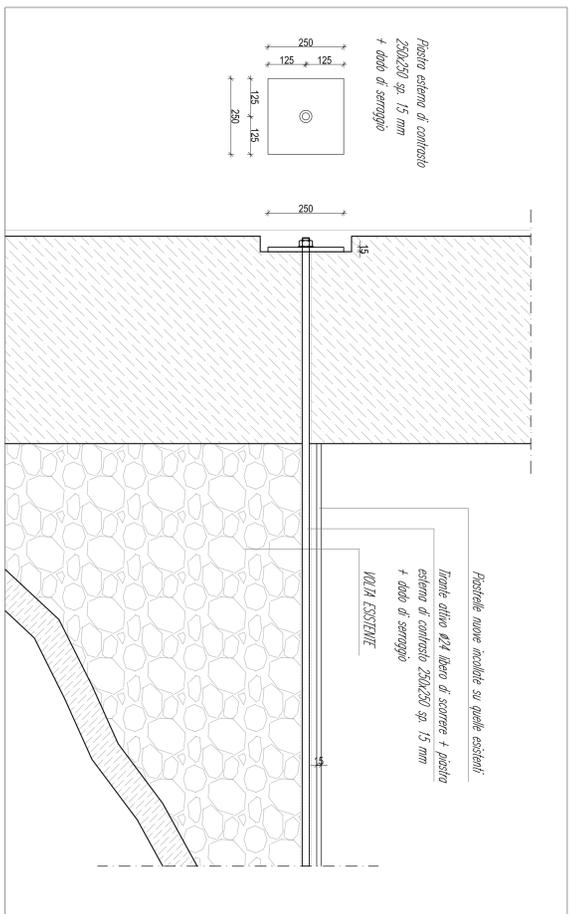
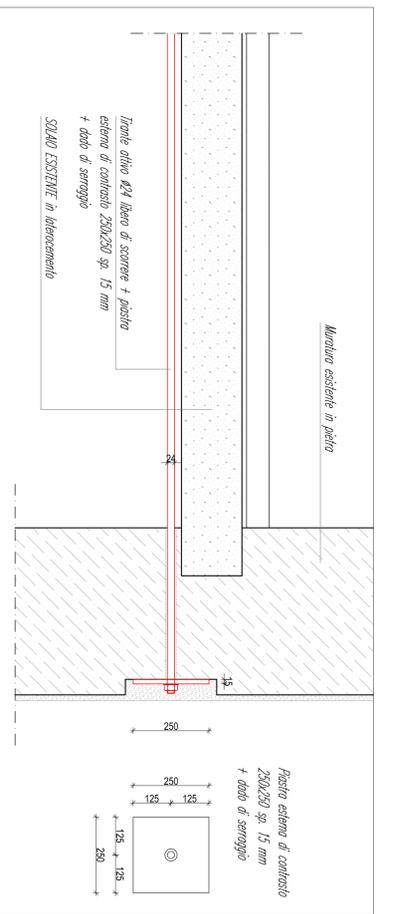


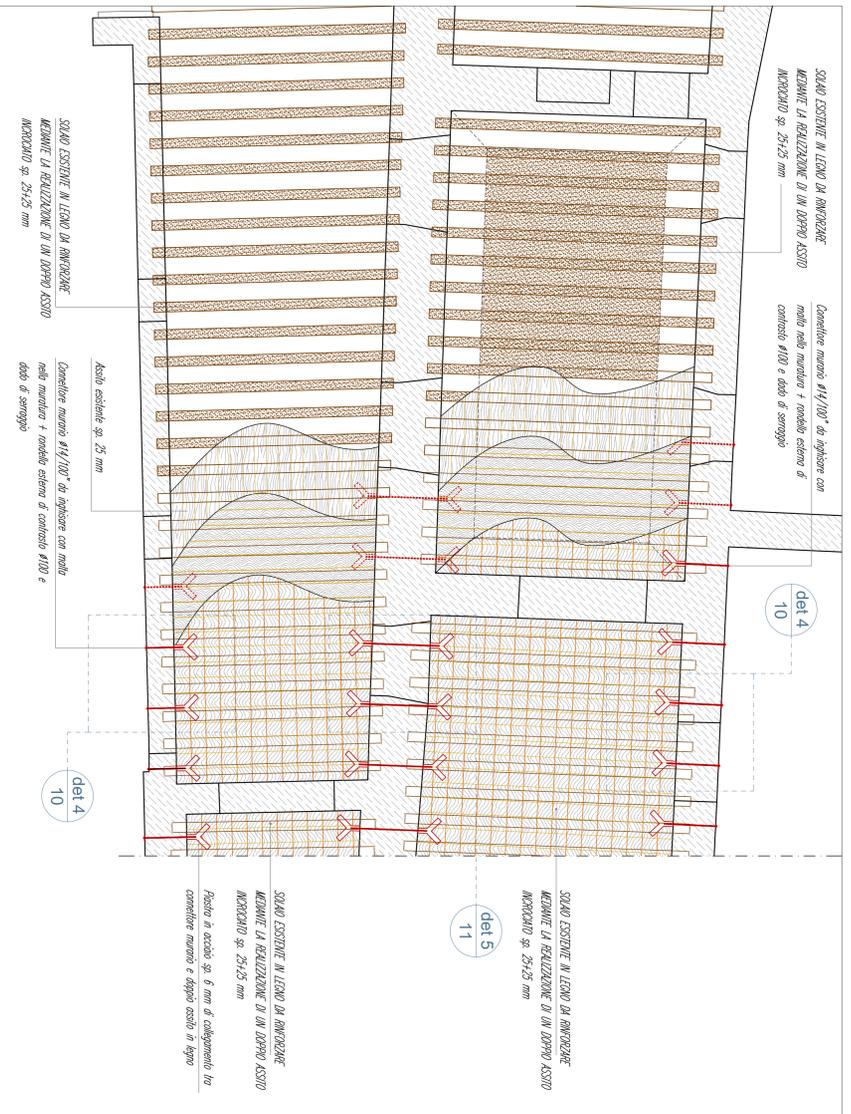
det.1
11
PARTICOLARE TIRANTE IN ACCIAIO VOLTE COLLEGATO SU SOLAIO IN LEGNO INTERNO
Scala 1:10



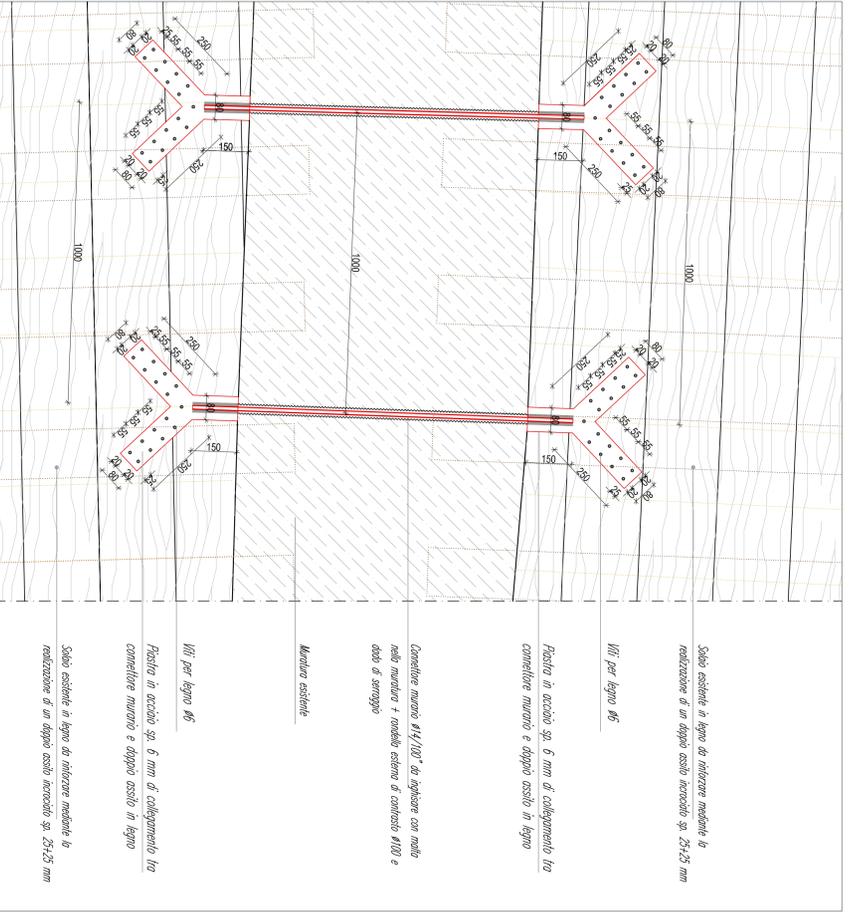
det.2
11
PARTICOLARE TIRANTE IN ACCIAIO VOLTE COLLEGATO ALLA MURATURA ESTERNA
Scala 1:10



det.3
11
PARTICOLARE TIRANTE IN ACCIAIO COLLEGATO ALLA MURATURA ESTERNA
Scala 1:10



det.4
11
PARTICOLARE RINFORZO SOLAIO IN LEGNO PIANO PRIMO CON DOPPIO ASSITO INCROCIATO
Scala 1:50



det.5
11
PARTICOLARE CONNETTORE MURARIO INTERNO APPLICATO SU SOLAI IN LEGNO
Scala 1:10

- MATERIALI**
- Acciaio per cemento armato: B450 controllato in stabilimento
 - Acciaio per carpenteria metallica: S275 - FE 430 (ove non diversamente specificato)
 - Malle strutturali (ove non diversamente specificato): malle a prestazioni garantita M15 o superiore a base di calce idraulica ed eco-ozononata
 - Legno strutturale COPPERFIRE: legno massello di Abete Nord - Sezione a 4 filli - Classe C24
 - Bulloni e barre filettate classe 8.8 ad alta resistenza
- TRATTAMENTO DI PASSIVAZIONE CARPENTIERE METALLICHE**
- 2) **Trattamento di Passivazione Carpentiere Metalliche** (ove non diversamente specificato) per i componenti in acciaio a caldo per strutture in precasto metallo UNCE-0142
- TESSATURA TRANTTI**
- Il livello di tessitura dei tralicci deve essere concordato in opera con la D.L. e comunque almeno pari a T = 2KN
- SERRAGGIO BULLONI**
- Il livello di preassito per i bulloni ad alta resistenza impiegati nelle strutture metalliche deve essere pari a: $F_{t,0.2} = 0.7 \cdot F_{t,k,2.0}$ Nv

CONNETTORI - PROCEDURE DI INGEGNERIA

Dato le condizioni tecniche degli apparecchiature in opera, si presuppone che i connettori siano stati verificati e approvati dalla D.L. e preceduta dagli interventi di fissaggio murario previsti in progetto.

3) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.1) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.2) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.3) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.4) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.5) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

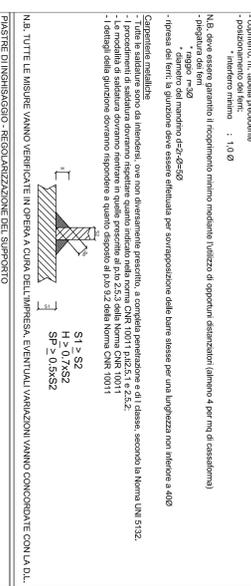
3.6) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.7) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.8) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.9) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.

3.10) **Procedure di Fissaggio Murario** per ogni connessione da posare la procedura descritte di seguito.



PRESCRIZIONI

1. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.1. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.2. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.3. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.4. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.5. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.6. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.7. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.8. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.9. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.10. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.11. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.12. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.13. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.14. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.15. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.16. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.17. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.18. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.19. **PRESCRIZIONI GENERALI**

1.20. **PRESCRIZIONI GENERALI**

Comune di Villongo
Settore Lavori Pubblici
PALAZZO MUNICIPALE
Progetto definitivo/esecutivo
Opere di miglioramento sismico

Via Roma n° 41
Palazzo Municipale

Titolo documento:
**Stato di progetto strutturale
Particolari costruttivi-2**

Progettista:
Arch. Ing.
Massimo Mazzoleni
Via G. Quarenghi, 17
- 24030 - Capizzone (BG)

CODICE ELABORATO
P M T A V P R G 0 1 1

Revisionsi
Rev. Data Oggetto

Scala: 1/50 - 1/10